

Tutorial BabylonChat

Versión 1.0

El BabylonChat es un sistema que permite tener salas de conversación y mensajería instantánea entre varios usuarios que estén conectados en el sistema. El objetivo de este documento es mostrar, de forma muy corta, el uso básico de esta herramienta. Este tutorial está orientado a mis usuarios, por tanto hay algunos puntos que no he cubierto a propósito, sin embargo, si usted piensa que de alguna forma puede serle útil es libre de utilizarlo como desee.

Una vez que usted haya ingresado al Sistema, va a encontrar algo similar a la *figura 1*.

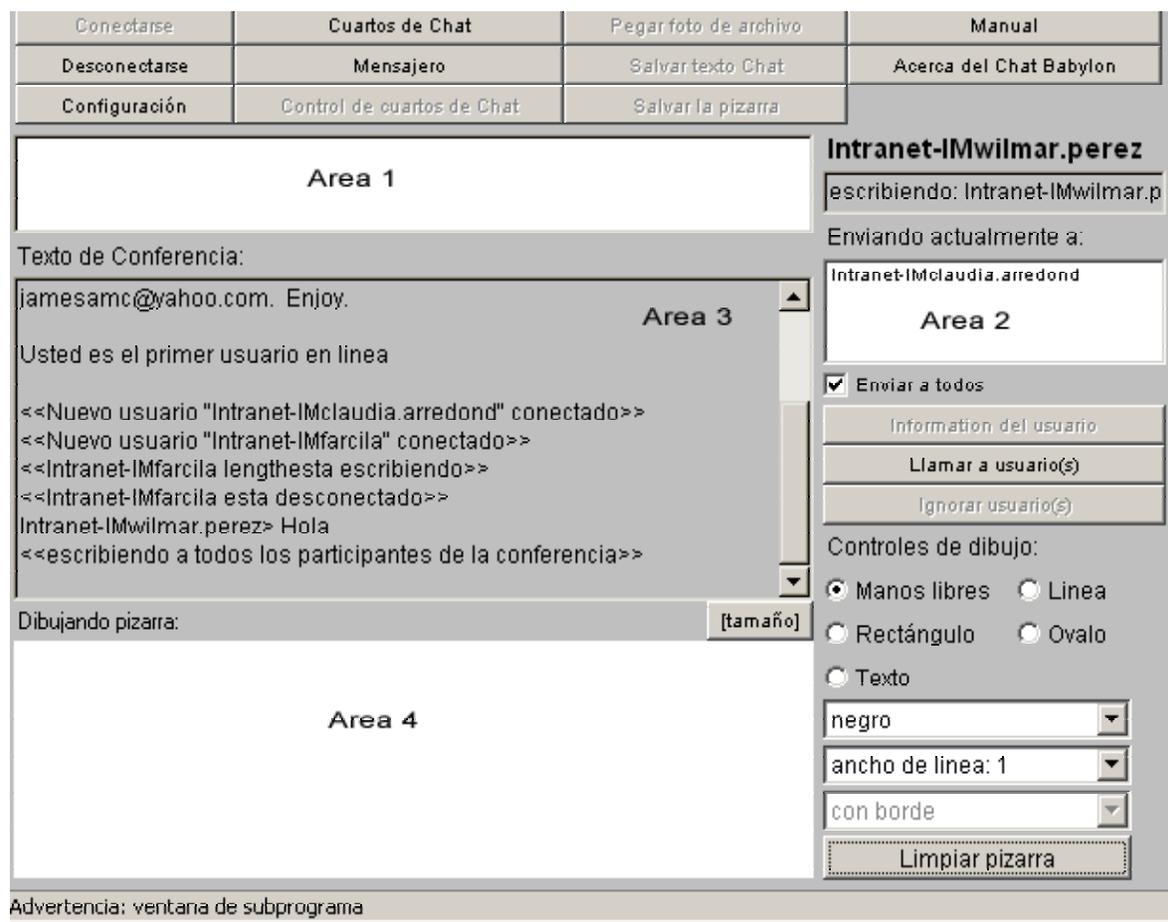


Figura 1

- **Area 1:** Aquí es donde escribes el texto que quieres enviar. Una vez termines presionas <enter> y el texto aparecerá en el Area 3.
- **Area 2:** Es donde se muestran los demás usuarios que hay en línea.
- **Area 3:** Muestra los mensajes que han escrito los diferentes usuarios.

- **Area 4:** Sirve para hacer dibujos, tal cual como una pizarra.

Ahora, veamos el uso de algunos de los botones del sistema:

- **Desconectarse:** Bueno, su nombre lo explica todo, sirve para desconectarse del sistema. Es importante aclarar que al desconectarse no se cierra la ventana de la aplicación, ésta debe cerrarse manualmente como cualquier ventana.
- **Configuración:** Esta sección permite configurar algunas preferencia básicas de usuario. Al dar clic sobre este botón aparecerá una ventana similar a la de la *figura 2*.

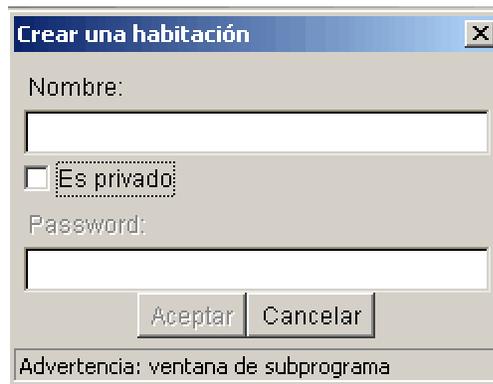
Figura 2

De acuerdo a la configuración del servidor se puede modificar el Nombre de Usuario, Servidor y puerto, eso depende del administrador de la aplicación. En este caso sólo se permite modificar los campos de Información Adicional, Tocar la Campana al Llamar, es decir, el usuario recibirá un sonido cuando alguien más este intentando contactarlo y Mostrar Pizarra.

- **Cuartos de Chat:** Esta opción le permite acceder a los cuartos de chat abiertos en el sistema, tal como se muestra en la *figura 3*.

Figura 3

El cuarto "Main" en el cuarto por defecto. El usuario es libre de crear otros cuartos o desplazarse hacia cuartos creados por otros usuarios. Si se presiona el botón **Crear** aparecerá una ventana como la que se muestra en la *figura 4*.

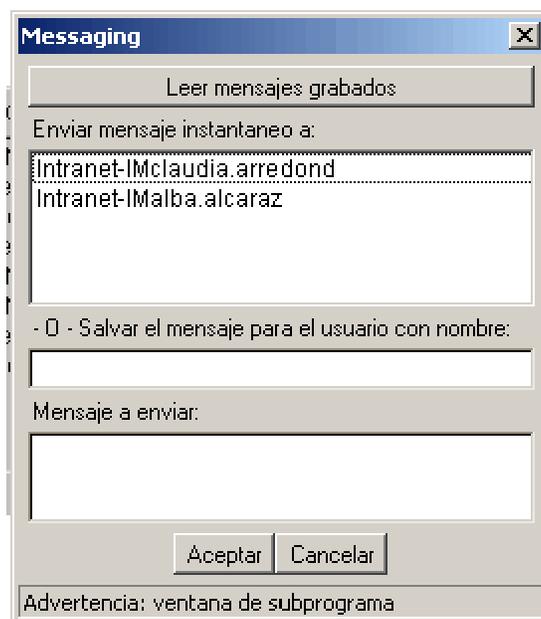


The image shows a dialog box titled "Crear una habitación" with a close button (X) in the top right corner. It contains the following elements: a label "Nombre:" followed by a text input field; a checkbox labeled "Es privado:"; a label "Password:" followed by a text input field; two buttons labeled "Aceptar" and "Cancelar"; and a footer label "Advertencia: ventana de subprograma".

Figura 4

Aquí se le debe dar un nombre al cuarto que se desee crear y además se puede seleccionar la opción de **Es Privado**, en cuyo caso será necesario suministrar un Password que se le solicitará a todo aquel que intente ingresar al cuarto.

- **Mensajero:** Esta opción sirve para enviar mensajes instantaneos persona a persona. Al dar click sobre la opción verá algo similar a la *figura 5*.



The image shows a dialog box titled "Messaging" with a close button (X) in the top right corner. It contains the following elements: a button labeled "Leer mensajes grabados"; a label "Enviar mensaje instantaneo a:" followed by a list box containing two entries: "Intranet-IMclaudia.arredond" and "Intranet-IMalba.alcaraz"; a label "- O - Salvar el mensaje para el usuario con nombre:" followed by a text input field; a label "Mensaje a enviar:" followed by a text input field; two buttons labeled "Aceptar" and "Cancelar"; and a footer label "Advertencia: ventana de subprograma".

Figura 5

Aquí se puede seleccionar a alguna de las personas que se encuentren conectadas y establecer una conversación privada con ella. Es posible tener conversaciones privadas con más de una persona al mismo tiempo.

- **Información del Usuario:** Permite ver la información correspondiente al usuario que se tenga seleccionado en el **Area 2**.
- **Llamar a Usuario (s):** Permite enviar una notificación sonora a todos aquellos conectados en el Sistema.
- **Ignorar Usuario:** Permite ignorar al usuario seleccionado en el **Area 2**, es decir, los mensajes que este usuario escriba no serán recibidos,

El resto de botones del Sistema no se describirán en esta versión de este documento por considerarse que cada usuario puede fácilmente aprender el funcionamiento por si mismo.

Wilmar Pérez